**עבודת אמצע - משחק Battleship**

עליכם לפתח את המשחק Battleship בהתאם להנחיות הבאות:

* ניתן לבחור את גודל לוח המשחק מתוך רשימה מוגדרת של 10\*10 עד 15\*15
* יש להזין כמה ספינות קרב יש מכל גודל. גדלי הספינה הן 2 עד 5.
* רק לאחר שהמשתמש בחר את כל הנתונים יופיע לוח המשחק. במידה וחסרים נתונים תוצג הודעה מתאימה.
* עליכם למקם את ספינות הקרב באופן רנדומלי על לוח המשחק במאונך או מאוזן (**אפשר גם וגם**). שימו לב כי יש לכם מקום למקם את הספינה (גודל הספינה = כמות הריבועים שהיא תופסת על הלוח). **יש לוודא שיש משבצת ריקה אחת לפחות בין צוללת לצוללת.**
* לצד לוח המשחק תופיע טבלה המציגה את כמות ספינות הקרב שנשארו ליריב. כל פיצוץ של ספינת קרב יעדכן את הטבלה. (פיצוץ ספינת הקרב נחשב רק לאחר שכולה התפוצצה).
* כאשר המשתמש פיצץ ספינה שלמה יש להציג אנימציה של BOOM ולהשמיע סאונד מתאים.

דגשים עיצוביים לציון בסיסי:

* צבע הלוח לאחר מיקום ספינות הקרב יהיה אפור.
* משבצת אשר לחצו עליה ואינה מכילה חלק מספינת קרב תצבע בצבע כחול.
* משבצת אשר לחצו עליה והיא חלק מספינה קרב תצבע בצבע כתום.

דוגמה: תמונה שמכילה שולחן

התיאור נוצר באופן אוטומטיתמונה שמכילה שולחן

התיאור נוצר באופן אוטומטי

**סרטון הסבר:** [**https://youtu.be/4gHJlYLomrs**](https://youtu.be/4gHJlYLomrs)